

**УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ ВЕЛИКОУСТЮГСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА ВОЛОГОДСКОЙ ОБЛАСТИ
МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ЦЕНТР ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ»**

Принято

педагогическим советом
муниципального бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр дополнительного образования»

Протокол № 4 от 26.05.2022

Утверждено

приказом директора муниципального бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования «Центр дополнительного образования»

Приказ № 61 - ОД от 31.05.2022г.



Ямова Е.М. Ямова

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ
ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА ХУДОЖЕСТВЕННОЙ
НАПРАВЛЕННОСТИ**

«Мастерская игрушек»

**Уровень программы - базовый
Возраст обучающихся 7-12 лет
Срок обучения – 1 год**

Составила:

педагог дополнительного образования
Фирсова Кристина Валерьевна

г. Великий Устюг
Вологодская область
2022

Аннотация

Образовательная программа предполагает формирование основных знаний и умений в изготовлении игрушек из ткани: простая плоская игрушка и объемная игрушка.

Дети обучатся различным приемам обработки лоскута, освоят основные техники шитья, приобретут навыки в подборе тканей по фактуре и цвету. Результатом такой деятельности станут оригинальные игрушки, способные украсить жизнь ребенка. В процессе обучения учащиеся познакомятся с историей зарождения и развития игрушки, узнают о национальных традициях, познакомятся с народной игрушкой (куклой) из ткани.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Предметные результаты:

знать:

1. Технику безопасности при работе с колющими и режущими инструментами.
2. Историю возникновения игрушки.
3. Основные и дополнительные цвета.
4. Виды и свойства тканей (для изготовления игрушки, для набивки, для оформления игрушки).
5. Виды ручных швов.
6. Технологию изготовления простой и объемной игрушки.
7. Приемы оформления игрушки.

уметь:

1. Соблюдать правила техники безопасности.
2. Определять лицевую и изнаночную стороны ткани, лицевую и уточную нить.
3. Технологически правильно выполнять швы.
4. Изготавливать простую и объемную игрушку (подбор ткани и ниток, раскрой, соединение деталей, сборку игрушки).
5. Экономно расходовать материал.
6. Оформлять игрушку.
7. Проводить анализ игрушки (форма, размер, количество деталей, материалы, цветовое решение).